

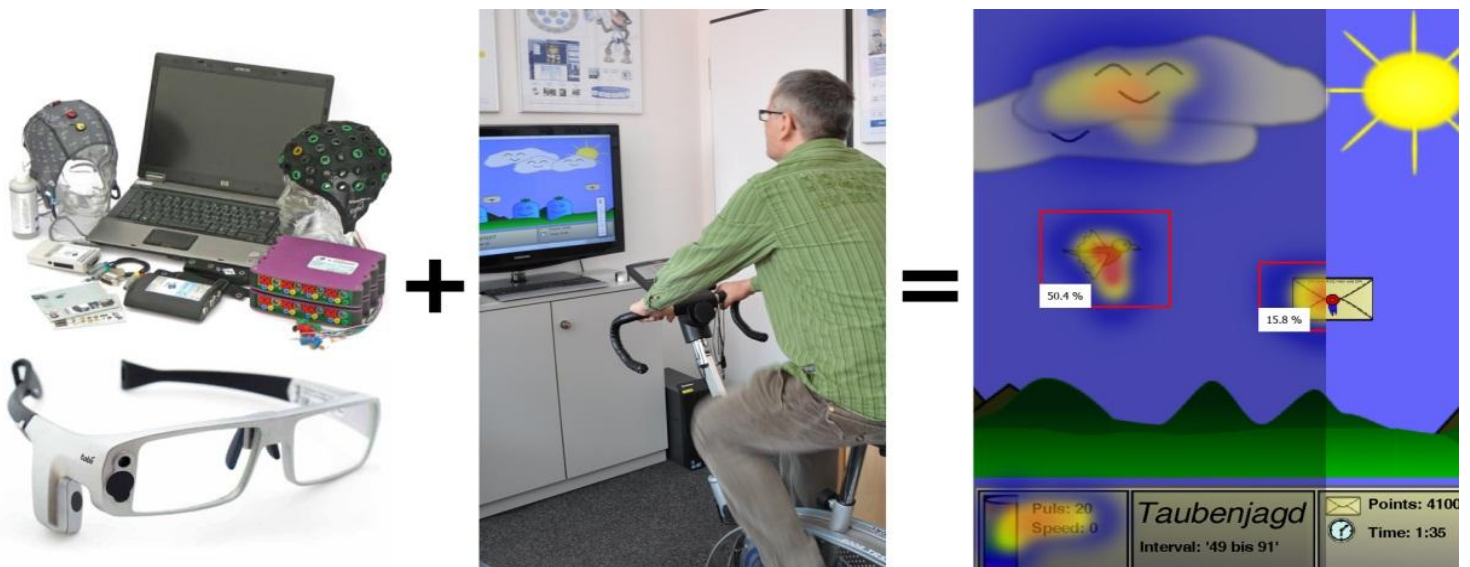
Technologie-gestützte Messung und Evaluation der Wirksamkeit und Akzeptanz von Serious Games für Sport und Gesundheit

Multimedia Kommunikation - Technologie und Design

- Weiterentwicklung des Exergame *ErgoActive*
- Modellbildung für personalisierte Exergames
- Technische Umsetzung der Anforderungen der Psychologie (Setup Evaluation) und der Sportwissenschaft (Trainingsprogramme)
- Integration psychophysiologischer Sensoren
- Koordination mit den Darmstädter Kinderkliniken als Anwendungspartner

Angewandte Kognitionspsychologie – Evaluation

- Modellierung der technologiegestützten Messung von Effekten und Affekten in 'serious games'
- Konzeption und Aufbau einer Testumgebung
- Anforderungen an Spieldesign und Spielsteuerung
- Untersuchung der psychophysiologischen, emotionalen und motivationalen Wirksamkeit von Spielelementen
- Durchführung und Auswertung von Evaluationsstudien



Kontakt : Ansprechpartner

Institut für Psychologie (FB 3)
Prof. Wolfgang Ellermeier, Ph.D.
ellermeier@psychologie.tu-darmstadt.de

Institut für Sportwissenschaft (FB 3)
Prof. Dr. rer. medic. Josef Wiemeyer
wiemeyer@ifs-tud.de

Multimedia Kommunikation (FB 18)
Dr.-Ing. Stefan Göbel
stefan.goebel@kom.tu-darmstadt.de

Sportwissenschaft – Trainingsprogramme

- Sportwissenschaftliche Konzepte und Trainingsprogramme
- Modellbildung für personalisierte Exergames
- Begleitung Evaluationsstudien

Darmstädter Kinderkliniken – Adipositas therapie "PriMa drauf!"

- Projektbegleitung aus Anwendersicht
- Anforderungen, Evaluation und Auswertung